

第158回交流フロア運営会議（議事概要）

1 日時場所

日時：2025 年 6 月 4 日（水）18：30～20：00

場所：伊丹市立図書館ことば蔵1階交流フロア

2 参加者 16 名

3 会議内容

<新規内容>

（1）①日暮れ時の朗読ライブ

②朗読ライブ

【概要】

- ・①時代小説～藤沢周平～「たそがれ清兵衛」
- ・②「夏の終わりの怪しい夜 PART II」

【意見】

・夏の終わりの怪しい夜 PART II に関して、鳴く虫と郷町のプレイベントにさせて頂いてもいいか。

→それは、大変ありがたい。

（2）夏休み企画① みんなで〇〇を作ろう（仮）

夏休み企画② 謎解き宝探し

夏休み企画③ プログラミングで遊ぼう

【概要】

・夏休み企画①

こども達に協力して何かをつくる体験を楽しんでもらう

・夏休み企画②

こども達に謎を解きながらお宝を見つけるワクワクを楽しんでもらう

・夏休み企画③

こども達が楽しみながらプログラミングに触れる機会をつくる

【意見】

・謎解き宝探しはどんな感じでやるのか。

→ブルーシートを敷いたところで、いろいろ資料を隠す。カプセルの中や、ぬいぐるみの下等に隠し、それを見つけて謎を解く。解らなければボード等にヒントを書く感じ。

・プログラミングで遊ぼうとは、どんなゲームなのか。

→今考えているのは、パソコンのカメラの音とかで光が出るとかである。あと、通りすがり

に体験してもらう形にするか、セミナー的にみんな集まってやる感じか考えている最中だ。

- ・パソコンは1台でできるのか。

→2台～3台は用意できるがネットワークがないので、そのパソコン使ってやるやつとあとカードとか使って、矢印を並べて、この矢印を全部使ってこっちからここに行くには、どういうふうに並べたらいけるかみたいなのも、プログラミング志向的に繋がるということでそういったもののコンテンツをいくつか用意しようと考えている。

(3) 第5回 伊丹の民話を聞いてものつくりを体験しよう

【概要】

・子供たちに、無形文化財である伊丹の民話・昔話に親しんでもらうと共に、ものつくり体験を通じてその楽しさを知りつつ、自由な発想を養う。

第1部 紙芝居

第2部 綱渡り人形を作ろう

【意見】

- ・伊丹の民話・昔話は本当にあるのか。

→あります。4冊ある。それを基本として紙芝居にしている。

- ・本の紹介はあるのか。

→用意するようにします。

- ・4冊ある中で、何作紙芝居はあるのか。

→14作ある。

・伊丹の民話について、今紹介されて知ったような状態で、対象は小学生になっているが大人の方も参加出来るようにしてほしい。

→大人の方も歓迎する。ものつくりの方は、こどもで材料の関係があるので20名ぐらいでお願いしたい。紙芝居は年齢の制限はない。

- ・子供と大人の反応は違うと思うが、紙芝居を見た大人の反応はどうだ。

→大人の方も知らないことが多かったなっていうような反応をいただいております。

<イベント報告>

(1) 5月10日(土曜日): いたみ文芸ことそうし

作った文書でみんなと一緒に話し合いをした。

(2) 5月24日(土曜日): 第2回きつと役立つ! 偉人の名言・名句等をわかりやすく解説する講座

40歳代から70歳代までの方が参加して頂いて、8名の参加者だった。感想は良かったとか、どちらかと言えば良かったという意見があり、良かったと思っている。言葉の大切さを改めて痛感いたしましたとか、対話をとか質問したが、自分たちが質問に答えて話すことに

なるとは思わなかったので緊張したけど、みんなの前で話してよかったとか、何時間でも聞きたかったっという意見があり大変嬉しかった。皆さん、感想も何か話したかったのかわからないが、何か話して頂いた方がありがたい。参加型の方がいいと感じている。

(3) 5 月 28 日 (水曜日) : 漫画を語ろう !

今回 8 名の参加があった。親子で小学校 4 年生の子の参加があった。びっくりしたのが中学 3 年生の女の子の参加があった。最初は人が少なかったが、途中から人が増えて大変良かった。小学校 4 年生の子が、古い漫画が好きで初版にこだわっているようで、お目当ての本を購入出来て喜んでいて。時計やお金も古い物が好きなようで知識豊富で、それでイベントができそうな子がいた。サイボーグ 009 の初版本で話が盛り上がった。

(4) 5 月 10 日 (土曜日) : みんなでいろんなミニゲームをしよう !!

5 月 10 日にみんなでミニゲームをしようということで開催させていただいた。4 組の申し込みがありゲームをやった。初めは、緊張しているようだったが遊んでいるうちにだんだん慣れてきているようだった。5 種類ぐらいゲームをやったより時間がかかってしまったが最後にみんなで 1 つルールを変えてやった。最後にやった紙コップタワーというのをやったが、初めは結構一人一人ですごい技をだんだん連携していくような形で遊びをつなげていった。思いのほか盛り上がった。

4 次回の運営会議 2025 年 7 月 2 日 (水) 18 : 30 ~ ことば蔵 1 階交流フロア